



## PAUTA DA 12ª SESSÃO PLENÁRIA ORDINÁRIA

30 de Abril de 2024

**EXPEDIENTE**

PROCESSO	AUTOR	EMENTA
0177 24/04/2024	Tatão	Indica a mudança de nome da Creche Municipal Ernani do Amaral Peixoto para o nome Creche Municipal Maria Eugênia.
0179 24/04/2024	Jefferson Martin	Indica pavimentação asfáltica na Rua Carmelita Vila de Andrade, localizada no bairro Vila Columbia (Sumaré).
0180 24/04/2024	Jefferson Martin	Indica pavimentação asfáltica na Rua Dom Pedro, localizada no bairro Parque Vitória (Sumaré).
0181 24/04/2024	Jefferson Martin	Indica pavimentação asfáltica na Rua Camões, localizada no bairro Jardim Sumaré.
0182 24/04/20024	Jefferson Martin	Indica pavimentação asfáltica na Rua Marechal Deodoro, localizada no bairro Jardim Sumaré.
0183 24/04/2024	Jefferson Martin	Indica pavimentação asfáltica na Rua Paturi, localizada no bairro Vila São José.
0184 24/04/2024	Jefferson Martin	Indica pavimentação asfáltica na Rua Alberto Jeremias, localizada no bairro Vilar Formoso.
0185 25/04/2024	Rogério Paes	Indica a reforma do Campo do Nelson, conhecido como Campo da Igrejinha, no bairro de Jardim Meriti.
0192 25/04/2024	Paulinho Juventude	Indica pavimentação asfáltica e tapa buracos nas Ruas Catumbi, Madureira, Dardo, Botafogo, Meier, Artur Cardoso, Pio X, Inhaúma e Alto da Boa Vista, localizadas no bairro Jardim Botânico.
0194 29/04/2024	Magrão Nobre	Indica pavimentação asfáltica na Rua Ita, localizada no bairro de São Matheus.
0195 29/04/2024	Magrão Nobre	Indica construção e legalização do Polo Gastronômico de São Matheus, localizada na Rua Antonio Hermont (Praça de São Matheus).



PROJETO DE LEI	AUTOR	EMENTA
080 25/04/2024	Giovani Ratinho Jr	Institui combate aos Maus-Tratos de animais no Município de São João de Meriti

PROJETO DE DECRETO	AUTOR	EMENTA
079 25/04/2024	Miltinho	Concede Medalha de Mérito Deputado Lucas de Andrade Figueira ao Sr Evalder Perini Vermelho

## ORDEM DO DIA

PROJETO DE DECRETO	AUTOR	EMENTA
079 25/04/2024	Miltinho	Concede Medalha de Mérito Deputado Lucas de Andrade Figueira ao Sr Evalder Perini Vermelho